

YEISON BEDOYA LOPEZ

SENIOR PRODUCT DESIGNER - UX UI

SaaS • B2B • B2C • Design Systems

<https://yeilopez.github.io/me/> • <https://linkedin.com/in/yeilpz>

yeilopez.design@gmail.com

Manizales - Colombia (UTC-5)

RESUMEN PROFESIONAL

Senior Product Designer con más de 8 años en el oficio. Tengo una base sólida en diseño gráfico que garantiza la calidad visual, y la **combino con entendimiento de negocio y tecnología para llevar cada proyecto a su máximo potencial**. Itero en ciclos cortos validando cada decisión según lo que dicen los datos y el feedback del usuario.

LOGROS CLAVE

- **Reducción de 120 horas/mes de revisión manual:** Mejoré la satisfacción de custodios incrementando el NPS en 45% tras el rediseño de Centaurus 2.0.
- **Construcción de 2 Design Systems desde cero** para 10 productos en producción.
- **Diseño de una plataforma y 6 aplicaciones** de gestión interna en Flutter (iOS y Android) en 14 meses.
- **Aumento de +20% en inscripciones** en plataforma EdTech B2C.

HABILIDADES

Metodologías

- Estrategia de producto • UX/UI • Design thinking • User Research • Métricas de producto • Design Systems • Accesibilidad (WCAG AA) • Agile/Scrum • Diseño asistido por IA • Prototipado.

Herramientas

- Figma (Experto) • Lottie • Adobe Suite • Hotjar • Notion

Habilidades técnicas

- HTML • CSS • Vibe coding

Idiomas

- Español (nativo) • Inglés B2

EXPERIENCIA LABORAL

DETECTA SECURITY • Product Designer

Seguridad logística B2B • Remoto (Para México) • Junio 2024 - Abril 2026

- **Rediseñé la App Centaurus 2.0 para Android**, incluyendo arquitectura offline-first, comandos de voz y microinteracciones con Lottie. Resultado: 98%

de efectividad en registros y 120 horas mensuales ahorradas. El rediseño partió de detectar 40% de registros inconsistentes por falta de conexión.

- **Unifiqué la Consola de Monitoreo** integrando telemetría, VoIP y protocolos automatizados trabajando junto a los desarrolladores y el área de operaciones. Resultado: tiempo de reporte reducido de 25 a 15 minutos y 100% de cumplimiento auditable.
- **Desarrollé la Torre de Control** que integra +300 cuentas GPS en un solo lugar. Resultado: Detección de incidentes 80% más rápido mejorando el tiempo de respuesta.
- **Implementé el Design System** con design tokens y accesibilidad WCAG AA en 3 productos, mejorando el contraste y jerarquía visual en los flujos críticos de monitoreo para así evitar errores involuntarios.

BELOG IT • Product Designer

Software factory • Híbrido (En Argentina) • Febrero 2023 - Abril 2024

- **Diseñé una plataforma y 6 aplicaciones** de gestión interna y para proveedores en Flutter para iOS y Android en 14 meses.
- **Creé un Design System con base compartida** y variaciones según la línea de negocio, lo que aceleró el desarrollo con componentes y estilos compartidos.
- **Estandaricé patrones de microinteracciones** reutilizables en 7 productos.

FIERA STUDIO • Diseñador UX/UI y Motion Designer

Software factory • Híbrido (En Argentina) • Mayo 2021 - Noviembre 2022

- **Extendí el sistema de marca de Iké** Asistencia a un producto digital para más de 2 millones de usuarios.
- **Diseñé desde cero DemandCloud**, un SaaS B2B (onboarding, dashboard, scheduling y reportes) que permitía optimizar costos en servicios de cloud.
- **Creé ilustraciones** para los diferentes productos de la webapp y animaciones para las acciones de usuario.

EDUCAEDU • Diseñador UX / UI

EdTech B2C • Híbrido (En Argentina) • Noviembre 2017 - Mayo 2021

- **Rediseñé landings** con estrategia de contenido y UI. Resultado: +20% en inscripciones tras identificar que en promedio el 60% de las visitas abandonaba antes de completar el formulario de inscripción.

FORMACIÓN

- **Posgrado en Gestión de Proyectos** • UTN • Enero 2023 - Diciembre 2023
- **Diplomatura en UX y Accesibilidad** • UTN • Enero 2019 - Diciembre 2019
- **Carrera de Diseño Gráfico** • UBA • Enero 2012 - Diciembre 2018

Últimos Cursos: IA para Diseñadores (Nelson Rodríguez-Peña, 2026) • Métricas y Diseño (Sol Mesz, 2024).